



PLANO DE APRENDIZAGEM

1. DADOS DE IDENTIFICAÇÃO:			
Curso: Bacharelado em Sistemas de Informação			
Disciplina: Computação para Dispositivos Móveis			Código: SIF65
Professor: Edemilton Alcides Galindo Junior		E-mail: edemilton.junior@fasete.edu.br	
CH Teórica: 20h	CH Prática: 20h	CH Total: 40h	Créditos: 02
Pré-requisito(s):			
Período: V		Ano: 2019.2	

2. EMENTA: Introdução às plataformas para dispositivos móveis. Estudo e utilização do ambiente de desenvolvimento integrado Android Studio, emuladores e padrões de programação para smartphones e tablets. Apresentação dos principais componentes de interface de um App. Análise dos tipos de persistência de dados em dispositivos móveis. Desenvolvimento de um aplicativo completo para dispositivos móveis Android.
--

3. COMPETÊNCIAS E HABILIDADES DA DISCIPLINA: <ul style="list-style-type: none">• Inovar, modelar e implementar soluções tecnológicas em variados domínios de aplicação.• Aprimorar experiência das partes interessadas na interação com a organização incluindo aspectos de humano-computador• Capacidade de atuar de forma empreendedora e cooperativa independente da sua localização.

4. OBJETIVO GERAL DA APRENDIZAGEM: <ul style="list-style-type: none">• Compreender os conceitos da computação para dispositivos móveis;• Compreender as metodologias de desenvolvimento mobile híbrido e nativo.• Desenvolver a habilidade de utilização de uma IDE para o desenvolvimento mobile.

5. CONTEÚDOS: 1ª Etapa <ul style="list-style-type: none">• Introdução aos conceitos da computação para dispositivos móveis• História da tecnologia móvel• Tipos de dispositivos• Sistemas operacionais para dispositivos móveis• Ambientes e tecnologias de desenvolvimento para dispositivos móveis• Arquitetura Android• Introdução ao Android Studio• Criação e configuração de emuladores• Java no desenvolvimento Android• Layouts• Estrutura de projetos Android• Componentes de interface• Componentes de listagem• Navegação - Activities e Fragments 2ª Etapa <ul style="list-style-type: none">• Elementos de mídias• Manipulação de dados
--



- Introdução ao Firebase
- Consumo de serviços web - REST e RESTful
- Mapas e Geolocalização
- Notificações
- Publicação de App na Google Play

6. METODOLÓGIA DO TRABALHO:

As metodologias indicadas serão aplicadas nas duas etapas do programa da disciplina.

Aprendizagem Orientada a Projetos: Tem como objetivo conectar a aprendizagem com algo real, uma aplicação do mundo externo à classe. Consiste na realização de projetos em sala de aula, em que os alunos serão estimulados a desenvolver aplicativos mobile com o auxílio de ferramentas de software para atender os desafios propostos. Isso será fundamental para um aprendizado amplo e geral da turma, uma vez que todos os alunos deverão expor suas ideias e propostas de soluções.

Construção de Seminário Temático Interativo: consiste no desenvolvimento em equipe de um seminário com base em temas atuais da área de desenvolvimento de aplicativos para dispositivos móveis. A pontuação será atribuída de acordo com o desempenho individual e em grupo dos alunos.

7. RECURSOS:

<input checked="" type="checkbox"/> Sala (comum)	<input type="checkbox"/> Sala Configuração Flexível	<input checked="" type="checkbox"/> Laboratório(s) - agendar
<input checked="" type="checkbox"/> Práticas em Campo	<input checked="" type="checkbox"/> Kit multimídia	<input type="checkbox"/> Outros (informar)

8. SISTEMA DE AVALIAÇÃO:

1ª ETAPA:

Avaliação Processual – 10 pontos

Atividades avaliativas – 5,0 pontos

Serão realizadas 3 (três) atividades práticas de forma individual em laboratório de informática. Cada atividade terá pontuação de **1,0** ou **2,0 pontos**, totalizando ao final da etapa **5,0 pontos**. A nota será atribuída de acordo com a avaliação da compreensão teórica e aplicação prática dos conceitos abordados em sala de aula sobre a computação para dispositivos móveis.

Seminário - 5,0 pontos

- Os alunos deverão formar 6 equipes e em seguida o professor sorteará 6 temas que contemplam assuntos acerca da disciplina.
- Cada equipe terá 30 minutos para realizar a apresentação.
- Critérios de avaliação:



Descrição		Valor	
Avaliação individual	Participação nos seminários das outras equipes	0,5	1,5
	Comportamento, clareza, coerência e domínio do tema	1,0	
Avaliação do grupo	Pontualidade para o início do seminário	0,5	3,5
	Organização e gestão do seminário	0,5	
	Material de apoio da apresentação (slide)	0,5	
	Fundamentação teórica	2,0	

- Ao término do seminário, haverá um breve debate da equipe com a participação do restante da turma, logo em seguida o professor fará suas considerações acerca dos pontos frágeis e consistentes da apresentação, bem como complementar alguma lacuna que eventualmente possa ter sido deixada pela equipe na fundamentação teórica do tema.

Avaliação Institucional – 10,0 pontos

A avaliação escrita será composta por questões objetivas e subjetivas, contemplando todos os assuntos abordados na 1ª etapa da disciplina. A avaliação será concebida no mesmo modelo estrutural de elaboração de questões utilizados nas provas do ENADE, suas regras e orientações estarão expostas no campo de instruções. A avaliação será individual e aplicada dentro do calendário acadêmico. Caso ocorram alterações no Calendário Acadêmico de 2019, esta data poderá ser alterada e devidamente comunicada aos discentes.

Média da 1ª etapa: Será obtida através do resultado da média aritmética dentre as notas da etapa.

2ª ETAPA:

Avaliação Processual – 10 pontos

Projeto: Compreenderá o desenvolvimento de forma individual de um aplicativo mobile completo para a plataforma Android. A escolha do tema do projeto será livre e os alunos deverão obedecer a um cronograma de desenvolvimento estabelecido pelo professor. Ao final, em uma data estabelecida no cronograma, cada aluno deverá apresentar o seu projeto para a turma e o professor. A pontuação será atribuída de acordo com a avaliação da aplicação prática das ferramentas e recursos abordados durante todo conteúdo programático da disciplina e o correto funcionamento as funcionalidades do aplicativo desenvolvido pelo aluno.

Avaliação Institucional – 10,0 pontos

A avaliação escrita será composta por questões objetivas e subjetivas, contemplando todos os assuntos abordados na 2ª etapa da disciplina. A avaliação será concebida no mesmo modelo estrutural de elaboração de questões utilizados nas provas do ENADE, suas regras e orientações estarão expostas no campo de instruções. A avaliação será individual e aplicada dentro do calendário acadêmico. Caso ocorram alterações no Calendário Acadêmico de 2019, esta data poderá ser alterada e devidamente comunicada aos discentes.



Média da 2ª etapa: Será obtida através do resultado da média aritmética dentre as notas da etapa.

9. ATENDIMENTO EXTRA CLASSE:

O atendimento será realizado mediante a agendamento. Em caráter complementar, o professor oferece atendimento, diariamente, através da Internet no e-mail: edemilton.junior@faseite.edu.br

10. BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

LECHETA, Ricardo R. **Google Android**. São Paulo: Novatec, 2015.

BRITO, Robison Cris. **Android com Android Studio. Passo a Passo**. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2017.

GRIFFITHS, Dawn; GRIFFITHS, David. **Use a cabeça! Desenvolvendo para Android**. Jacaré: Alta Books, 2016.

11. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

LECHETA, Ricardo. **Desenvolvendo Para iPhone e iPad: Aprenda a Desenvolver Aplicativos Utilizando iOS SDK - 6ª Edição**. São Paulo: Novatec, 2018.

NIELSEN, Jakob. **Usabilidade Móvel**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2013.

DOBRYCHTOP, Erik Ieger. **Desenvolvimento de Aplicativos. Um Guia Prático Para Criar Aplicativos com Ionic**. Cruz do Rio Pardo: Viena, 2018.

12. LEITURA COMPLEMENTAR:

13. INFORMAÇÕES COMPLEMENTARES:

- O aluno que faltar a alguma das Avaliações Institucionais Escritas terá direito de realizar uma prova de Segunda Chamada no final do semestre, cujo conteúdo abrangerá todo o programa. O aluno não terá direito de realizar a prova de Segunda Chamada para substituir as notas das atividades avaliativas ou do projeto.
- A verificação do rendimento escolar compreende: frequência e aproveitamento nos estudos, os quais devem ser atingidos conjuntamente;
- É exigida a frequência mínima em 75% (setenta e cinco por cento) das atividades da disciplina. A margem de ausência em hipótese alguma deverá ultrapassar os 25% ;
- O aluno que não entregar as atividades avaliativas nos prazos estabelecidos, será penalizado com desconto na nota, proporcional ao tempo de atraso;
- **APROVAÇÃO:** O aluno será considerado aprovado caso tenha Frequência Suficiente (FS) e Média Semestral igual ou maior a 7,0 (sete). A média semestral é obtida a partir da média aritmética das notas das etapas 1 e 2.
- O aluno que obtiver Média Semestral entre 3,0 (três) e 7,0 (sete), terá direito a realizar a Avaliação Final do semestre, em caráter de recuperação. Esta prova abrangerá todo o conteúdo do programa.



FASETE
FACULDADE SETE DE SETEMBRO
PAULO AFONSO - BA

ORGANIZAÇÃO SETE DE SETEMBRO DE CULTURA E ENSINO LTDA
Redeenciada pela Portaria / MEC n.º 881/2016 - D.O.U. 15/08/2016
CNPJ: 03.866.544/0001-29 e Inscrição Municipal n.º 005.312-3

14. APROVAÇÃO:

Aprovado em ____/____/____

Homologado em ____/____/____

COORDENADOR(A)

GERÊNCIA ACADÊMICA

OBS: As datas das avaliações poderão sofrer alterações de acordo com o disciplinado pela secretaria acadêmica da FASETE.



FASETE
FACULDADE SETE DE SETEMBRO
PAULO AFONSO - BA

ORGANIZAÇÃO SETE DE SETEMBRO DE CULTURA E ENSINO LTDA

Redeenciada pela Portaria / MEC n.º 881/2016 - D.O.U. 15/08/2016

CNPJ: 03.866.544/0001-29 e Inscrição Municipal n.º 005.312-3