



PLANO DE APRENDIZAGEM

1. DADOS DE IDENTIFICAÇÃO			
Curso: Bacharelado em Sistemas de Informação			
Disciplina: Arquitetura e Organização de Computadores		Código: SIF06	
Professor: Mirthys Marinho do Carmo Melo		e-mail: mirthys.melo@fasete.edu.br	
CH Teórica: 40	Prática: 20	CH Total: 60	Créditos: 03
Pré-requisito (s): -			
Período: II		Ano: 2019.2	

2. EMENTA:

Introdução à Organização de Sistemas de Computação: Processadores, Memória e Entrada/Saída. Microarquitetura e Micro programação. Tipos de Instruções. Endereçamento de Memória. Fluxo de Controle. Memória Virtual e Segmentação. Instruções de Entrada e Saída. Relocação e Carga de Programas. Ligação de Programas. Programação em Linguagem Assembly. Noções de Arquiteturas Avançadas.

3. COMPETÊNCIAS E HABILIDADES DA DISCIPLINA:

Desenvolver a habilidade para ser capaz de implantar, evoluir e administrar sistemas de informação;;

Aplicar conceitos e métodos para aprender a gerir a arquitetura de tecnologia da informação, considerando seu alinhamento aos objetivos estratégico-organizacionais;

Desenvolver a habilidade de prospectar, elaborar e avaliar soluções de tecnologia da informação, considerando aspectos estratégicos, tecnológicos, econômicos, sociais e ambientais;

Capacidade para gerenciar e manter infraestrutura de TICs para sistemas de informação;

Gerenciar equipes de trabalho no desenvolvimento e evolução de Sistemas de Informação, através do acompanhamento da implementação dos projetos;

4. OBJETIVO GERAL DA APRENDIZAGEM:

Fornecer aos alunos, através do estudo dos componentes de hardware, os conhecimentos básicos necessários para entender o funcionamento e operação dos computadores, capacitando-os no acompanhamento da evolução tecnológica na área de informática e programação de computadores.

5. CONTEÚDOS

5.1 -PRIMEIRA ETAPA

5.1.1 – CONTEÚDOS PRESENCIAIS (20 Horas Aulas)



- Organização da Arquitetura de um Computador (5h);
- Microarquitetura e Micro programação (5h)
- Endereçamento de Memória (5h);
- Tipos de Instrução (5h).

5.1.2 – CONTEÚDOS NO AMBIENTE VIRTUAL DE APRENDIZAGEM (10 Horas Aulas)

- Desafios de conhecimento com assuntos correlatos aos conteúdos iniciais da disciplina (3h);
- Disponibilização de lista de exercícios práticos de programação (4h);
- Disponibilização de material para os alunos desenvolverem uma aula expositiva discursiva para ser ministradas presencialmente (3h).

5.2 -SEGUNDA ETAPA

5.2.1 – CONTEÚDOS PRESENCIAIS (20 Horas Aulas)

- Fluxo de Controle (4h);
- Memória Virtual e Segmentação(4h);
- Instruções de Entrada e Saída(4h);
- Linguagem de Montagem(4h);
- Noções de Arquitetura Avançadas(4h).

5.2.2 – CONTEÚDOS NO AMBIENTE VIRTUAL DE APRENDIZAGEM (10 Horas Aulas)

- Disponibilização de lista de exercícios (4h);
- Desenvolvimento do projeto da disciplina (6h).

6.: METODOLOGIA DO TRABALHO:

6.1-1º ETAPA

6.1.1 – Metodologias Ativas Presenciais

- Aulas expositivas discursivas;
- Gameficação, com o uso do socrative.

6.1.2- Metodologias baseadas nas Tecnologias

- **WebQuest:** atividades direcionadas aos conteúdos iniciais da disciplina;
- **Aprendizagem Baseada em Problemas:** lista de exercícios práticos de programação;
- **Sala de Aula Invertida:** disponibilização de material para os alunos desenvolverem uma aula expositiva discursiva para ser ministradas presencialmente.



6.2-1º ETAPA

6.2.1 – Metodologias Ativas Presenciais

- Aulas expositivas discursivas;
- Correção interativa dos exercícios;

6.2.2- Metodologias baseadas nas Tecnologias

- **Aprendizagem Baseada em Problemas:** lista de exercícios;
- **Aprendizagem Orientada a Projetos:** desenvolvimento de projeto com arduíno, englobando todo o assunto da disciplina.

7. RECURSOS:

<input checked="" type="checkbox"/> Sala (comum)	<input type="checkbox"/> Sala Configuração Flexível	<input checked="" type="checkbox"/> Laboratório(s) - agendar
<input checked="" type="checkbox"/> Práticas em Campo	<input checked="" type="checkbox"/> Kit multimídia	<input type="checkbox"/> Outros (informar)

8. SISTEMA DE AVALIAÇÃO:

AVALIAÇÃO:

- 1ª Etapa:

Avaliação Processual: lista de exercícios incrementais sobre o assunto dado (10,0);

Avaliação Institucional (Modelo ENADE) (10,0);

Avaliação da Aprendizagem Baseada nas Tecnologias: WebQuest (3,0), sala de aula invertida (3,0) e aprendizagem baseada em problemas (4,0).

- 2ª Etapa:

Avaliação Processual: lista de exercícios incrementais sobre o assunto dado (10,0);

Avaliação Institucional (Modelo ENADE) (10,0);

Avaliação da Aprendizagem Baseada nas Tecnologias: aprendizagem baseada em problemas (5,0) e aprendizagem orientada a projetos (5,0).

09. ATENDIMENTO EXTRA CLASSE:

Diariamente, através do endereço eletrônico: mirthys.melo@fasete.edu.br.

Semanalmente, mediante pré-agendamento.



10. BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

CARTER, Nicholas. Arquitetura de Computadores. Porto Alegre: Bookman, 2003.

P PATTERSON, David A., HENNESSY, J. L. Organização e Projeto de Computadores: a interface Hardware/ Software. 3ª ed. Rio de Janeiro: Campus, 2005.

WEBER, Raul Fernando. Fundamentos de arquitetura de computadores. 3ª ed. Porto Alegre: Sagra-Luzzatto, 2004.

11. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

GUIMARÃES, Ângelo Moura; LAGES, Newton A. de Castilho. **Algoritmos e Estruturas de Dados**. Rio de Janeiro: LTC, 1999.

NEVES, Jair Paiva. Delphi 5: 400 dicas e soluções. Rio de Janeiro: Brasport, 2000.

WEBB, Jeff. Usando Visual Basic 4: o guia de referência mais complete. Rio de Janeiro: Campus, 1996.

ZIVIANI, Nivio. Projeto de. **Algoritmos com Implementação em Pascal e C**. São Paulo: Pioneira, 1999.

12. LEITURA COMPLEMENTAR:

BEZERRA, Ijaildo Darlan. Hardware 1º fascículo: PC passo a passo – montagem e configuração. Goiânia: Terra, 2000.

_____. Hardware 2º fascículo: PC passo a passo – montagem e configuração. Goiânia: Terra, 2000.

ROSE, César A. F. de; NAVAU, Philippe O. A. Arquiteturas paralelas. Porto Alegre: SagraLuzzatto, 2003.

TORRES, Gabriel. Hardware: curso completo. 4ª ed. Rio de Janeiro: Axcel Books, 2001.

ZELENOVSKY, Ricardo e MENDONÇA, Alexandre. PC: um guia prático de Hardware e Interfaceamento. 3ª ed. Rio de Janeiro: MZ, 2002.

13. INFORMAÇÕES COMPLEMENTARES:

Em complementação de carga horária, serão acrescentadas 12 horas, correspondente a 20% da carga horária da disciplina, referente ao acompanhamento das atividades descritas na Metodologia do Trabalho.



FASETE
FACULDADE SETE DE SETEMBRO
PAULO AFONSO - BA

ORGANIZAÇÃO SETE DE SETEMBRO DE CULTURA E ENSINO LTDA
Recredenciada pela Portaria / MEC n.º 881/2016 - D.O.U. 15/08/2016
CNPJ: 03.866.544/0001-29 e Inscrição Municipal n.º 005.312-3

14. APROVAÇÃO:

Aprovado em ____/____/____

Homologado em ____/____/____

COORDENADOR(A)

GERÊNCIA ACADÊMICA

OBS: As datas das avaliações poderão sofrer alterações de acordo com o disciplinado pela secretaria acadêmica da FASETE.