



PLANO DE APRENDIZAGEM

1. DADOS DE IDENTIFICAÇÃO			
Curso: Bacharelado em Sistemas de Informação			
Disciplina: Fundamentos da Programação		Código: SIF48	
Professor: Edemilton Alcides Galindo Junior		e-mail: edemilton.junior@faseite.edu.br	
CH Teórica: 60h	CH Prática: 20h	CH Total: 80h	Créditos: 04
Pré-requisito(s):			
Período: I		Ano: 2019.2	

2. EMENTA: Conceito de algoritmo. Lógica de programação e programação estruturada. Linguagem de definição de algoritmos. Estrutura de um algoritmo. Identificadores. Variáveis. Declaração de variáveis. Operações Básicas. Comandos de Entrada e Saída. Comandos de Controle de Fluxo. Estruturas de Dados homogêneos. Introdução à linguagem de Programação C. Componentes da linguagem C. Palavras reservadas. Estrutura de um programa C.

3. COMPETÊNCIAS E HABILIDADES DA DISCIPLINA: <ul style="list-style-type: none">• Realizar a identificação de problemas que possuam solução algorítmica.• Resolver problemas usando ambientes de programação• Desenvolver pensamento Sistêmicos que permita analisar e entender os problemas organizacionais.

4. OBJETIVO GERAL DA APRENDIZAGEM: Desenvolver no aluno uma metodologia de análise de problemas e formulação de algoritmos.

5. CONTEÚDOS 1ª Etapa <ul style="list-style-type: none">• Introdução à Lógica de Programação• Noções fundamentais: Algoritmos• Noções fundamentais: Variáveis e Tipos de dados• Instruções Primitivas: de Atribuição de Entrada e Saída• Instruções Primitivas: Controle de Fluxo de Execução• Operadores em expressões (aritméticos, relacionais e lógicos)• Estruturas condicionais• Estruturas de repetição 2ª Etapa <ul style="list-style-type: none">• Introdução à linguagem C• Laços aninhados• Vetores (<i>arrays</i>)• Matrizes• Funções e Procedimentos
--



6: METODOLOGIA DO TRABALHO:

As metodologias indicadas serão aplicadas nas duas etapas do programa da disciplina.

Aprendizagem Baseada em Problemas: consiste em desenvolver o aprendizado em sala de aula, através da resolução de problemas reais de computação por meio da implementação de algoritmos. A pontuação será atribuída de acordo com a avaliação da capacidade de compreensão lógica, correta resolução dos problemas propostos e a codificação dentro do tempo estabelecido.

Aprendizagem Orientada a Projetos: consiste no desenvolvimento em equipe de um programa com as funcionalidades definidas pelo professor, em que deverá ser utilizado todo o conhecimento adquirido durante as etapas do plano de curso da disciplina.

7. RECURSOS:

<input checked="" type="checkbox"/> Sala (comum)	<input type="checkbox"/> Sala Configuração Flexível	<input checked="" type="checkbox"/> Laboratório(s) - agendar
<input checked="" type="checkbox"/> Práticas em Campo	<input checked="" type="checkbox"/> Kit multimídia	<input type="checkbox"/> Outros (informar)

8. SISTEMA DE AVALIAÇÃO:

AVALIAÇÃO:

1ª ETAPA:

Avaliação Processual – 10,0 pontos

Projeto: Compreenderá o desenvolvimento em dupla, de um programa com funcionalidades definidas pelo professor. Neste projeto os alunos deverão aplicar todo o conhecimento adquirido durante a 1ª etapa do conteúdo programático da disciplina. A atribuição de notas seguirá a avaliação dos critérios conforme quadro abaixo.

Crítérios	Pontuação
Implementação das funcionalidades do programa	8,0
Organização código fonte e estrutura do projeto	2,0
Total	10,0

Avaliação da Aprendizagem Baseada nas Tecnologias – 10,0 pontos

Serão disponibilizados 5 (cinco) listas de exercícios através do Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA), que abordarão os assuntos ministrados em sala de aula. Nestas atividades serão avaliadas a capacidade de compreensão lógica e a correta resolução dos problemas propostos através da implementação de algoritmos. As atividades deverão ser entregues dentro de prazos estabelecidos e o não cumprimento dos mesmos acarretará em descontos na nota. Para cada lista, será atribuída a nota de **2,0 pontos**, e para o cálculo da média desta fase, será efetuado a soma das cinco notas e em seguida a divisão por cinco.



Avaliação Institucional – 10,0 pontos

A avaliação escrita será composta por questões objetivas e subjetivas, contemplando todos os assuntos abordados na 1ª etapa da disciplina. A avaliação será concebida no mesmo modelo estrutural de elaboração de questões utilizados nas provas do ENADE, suas regras e orientações estarão expostas no campo de instruções. A avaliação será individual e aplicada dentro do calendário acadêmico. Caso ocorram alterações no Calendário Acadêmico de 2019, esta data poderá ser alterada e devidamente comunicada aos discentes.

Média da 1ª etapa: Será obtida através do resultado da média aritmética dentre as notas da etapa.

2ª ETAPA:

Avaliação Processual – 10,0 pontos

Projeto: Compreenderá o desenvolvimento em dupla, de um programa com funcionalidades definidas pelo professor. Neste projeto os alunos deverão aplicar todo o conhecimento adquirido durante nas duas etapas do conteúdo programático da disciplina. A atribuição de notas seguirá a avaliação dos critérios conforme quadro abaixo.

Critérios	Pontuação
Implementação das funcionalidades do programa	8,0
Organização código fonte e estrutura do projeto	2,0
Total	10,0

Avaliação da Aprendizagem Baseada nas Tecnologias – 10,0 pontos

Serão disponibilizados 5 (cinco) listas de exercícios através do Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA), que abordarão os assuntos ministrados em sala de aula. Nestas atividades serão avaliadas a capacidade de compreensão lógica e a correta resolução dos problemas propostos através da implementação de algoritmos. As atividades deverão ser entregues dentro de prazos estabelecidos e o não cumprimento dos mesmos acarretará em descontos na nota. Para cada lista, será atribuída a nota de **2,0 pontos**, e para o cálculo da média desta fase, será efetuado a soma das cinco notas e em seguida a divisão por cinco.

Avaliação Institucional – 10,0 pontos

A avaliação escrita será composta por questões objetivas e subjetivas, contemplando todos os assuntos abordados na 2ª etapa da disciplina. A avaliação será concebida no mesmo modelo estrutural de elaboração de questões utilizados nas provas do ENADE, suas regras e orientações estarão expostas no campo de instruções. A avaliação será individual e aplicada dentro do calendário acadêmico. Caso ocorram alterações no Calendário Acadêmico de 2019, esta data poderá ser alterada e devidamente comunicada aos discentes.

Média da 2ª etapa: Será obtida através do resultado da média aritmética dentre as notas da etapa.



09. ATENDIMENTO EXTRA CLASSE:

O atendimento será realizado através do AVA e mediante agendamento. Em caráter complementar, o professor oferece atendimento diariamente através do e-mail: edemilton.junior@faseite.edu.br

10. BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

CAMPOS, Edilene Aparecida Veneruchi. **Fundamentos da Programação de Computadores**. São Paulo: Pearson,

FARRER, Harry et. al. **Algoritmos Estruturados**. Rio de Janeiro: LTC, 1999.

ZIVIANI, Nivio. **Projeto de Algoritmos: Implementação em Pascal e C**. São Paulo: Pioneira, 1999.

11. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

GUIMARÃES, Ângelo de M., LAGES, Newton A. C. **Algoritmos e Estruturas de Dados**. Rio de Janeiro: LTC, 1994.

JAMSA, Kris; KLANDER, Lars; SANTOS, Jeremias René D. Pereira dos. **Programando em C++: a bíblia**. Makron Books, 1999.

KNUTH, D.E. **The Art of Computer Programming**. v.3. Addison-Wesley, 1998.

12. LEITURA COMPLEMENTAR:

13. INFORMAÇÕES COMPLEMENTARES:

- O aluno que faltar a alguma das Avaliações Institucionais Escritas terá direito de realizar uma prova de Segunda Chamada no final do semestre, cujo conteúdo abrangerá todo o programa. O aluno não terá direito de realizar a prova de Segunda Chamada para substituir as notas das atividades avaliativas ou do projeto.
- A verificação do rendimento escolar compreende: frequência e aproveitamento nos estudos, os quais devem ser atingidos conjuntamente;
- É exigida a frequência mínima em 75% (setenta e cinco por cento) das atividades da disciplina. A margem de ausência em hipótese alguma deverá ultrapassar os 25%;
- O aluno que não entregar as atividades avaliativas nos prazos estabelecidos, será penalizado com desconto na nota, proporcional ao tempo de atraso;
- **APROVAÇÃO:** O aluno será considerado aprovado caso tenha Frequência Suficiente (FS) e Média Semestral igual ou maior a 7,0 (sete). A média semestral é obtida a partir da média aritmética das notas das etapas 1 e 2.
- O aluno que obtiver Média Semestral entre 3,0 (três) e 7,0 (sete), terá direito a realizar a Avaliação Final do semestre, em caráter de recuperação. Esta prova abrangerá todo o conteúdo do programa.

14. APROVAÇÃO:

Aprovado em ____/____/____

Homologado em ____/____/____



FASETE
FACULDADE SETE DE SETEMBRO
PAULO AFONSO - BA

ORGANIZAÇÃO SETE DE SETEMBRO DE CULTURA E ENSINO LTDA
Recredenciada pela Portaria / MEC n.º 881/2016 - D.O.U. 15/08/2016
CNPJ: 03.866.544/0001-29 e Inscrição Municipal n.º 005.312-3

COORDENADOR(A)

GERÊNCIA ACADÊMICA

OBS: As datas das avaliações poderão sofrer alterações de acordo com o disciplinado pela secretaria acadêmica da FASETE.