

## PLANO DE CURSO

### **1. DADOS DE IDENTIFICAÇÃO**

**Curso:** Bacharelado em Administração

**Disciplina:** Jogos de Empresa

**Professor:** Salomão David Cardoso Vergne

**e-mail:** salomao.david@fasete.edu.br

**Código:** MAR 33

**Carga Horária:** 40

**Créditos:** 02

**Pré-requisito(s):** -

**Período:** VIII

**Ano:** 2018.1

### **2. EMENTA:**

Estudo de várias disciplinas de administração em um simulador organizacional

### **3. OBJETIVO GERAL DA DISCIPLINA:**

Fornecer subsídios teóricos e práticos de administração para que o aluno desenvolva sua capacidade de reflexão e discernimento através dos conteúdos, estimulando-os à compreensão no jogo.

### **4. OBJETIVO(S) ESPECÍFICOS(S) DA DISCIPLINA:**

- Despertar a curiosidade dos alunos para a prática durante o jogo;
- Capacitá-los a colocar em prática todo conhecimento adquirido durante o curso;

### **5. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:**

1. O Laboratório de Gestão como ambiente de aprendizagem
  - Aprendizagem vivencial
  - As equipes de trabalho
  - Gestão Integrada
  - Vivência: aprender fazendo
  - Pesquisa: aprender investigando
2. Organização: metas, estrutura e áreas funcionais
  - Metas da organização
  - Estrutura organizacional e áreas funcionais
  - Planejamento
  - Marketing
  - Produção
  - Recursos Humanos
  - Finanças
  - Presidência
  - Inteligência competitiva e sistemas de apoio a decisão
3. Relatório Gerencial (Simulador Industrial Simulab)
4. Processo decisório do jogo de empresas e criação de conhecimento
  - Plano de Gestão em quatro etapas
  - Liderança e tomada de decisão

### **6. METODOLOGIA DO TRABALHO:**

Aulas expositivas dialogadas; estudo de casos; e aulas práticas no simulador

### **7. SISTEMA DE AVALIAÇÃO:**

#### **AVALIAÇÃO:**

#### ***ETAPA 01:***

**I. Avaliação Escrita: 10,0 (dez pontos).**

Prova escrita abordando todos os conteúdos da ETAPA 1. Será atribuída nota de zero a dez pontos.

A média do aluno para esta 1ª etapa será uma única nota, totalizando um valor de 0 a 10 pontos.

**ETAPA 02:**

**I. Aulas Práticas no laboratório 5,0 (cinco pontos - sem reposição )**

Nota individual. Será atribuída nota de zero a cinco pontos.

**II. Atividade no simulab: 5,0 (cinco pontos - sem reposição)**

Atividade on line referente aos assuntos abordados em sala de aula.

**II. Avaliação Escrita: 10,0 (dez pontos)**

Prova escrita abordando todos os conteúdos da ETAPA 2. Será atribuída nota de zero a dez

A média do aluno para esta 2ª etapa será o somatório das notas obtidas nas atividades acima descritas, dividido por dois, totalizando um valor de 0 a 10 pontos.

**8. ATENDIMENTO EXTRA-CLASSE:**

Agendar individualmente com o professor, ou pelo e-mail [daiany.varjao@fasete.edu.br](mailto:daiany.varjao@fasete.edu.br)

**9. BIBLIOGRAFIA:**

**Básica:**

SAUAIA, Antônio Carlos Aiddar. **Laboratório de gestão: simulador organizacional, jogo de empresas e pesquisa**. 3.ed, rev.e atual.- Barueu, São Paulo: Manole, 2013.

**Complementar:**

.

**10. CRONOGRAMA DE ATIVIDADES (\*)**

**11. INFORMAÇÕES COMPLEMENTARES (\*)**