



**PLANO DE CURSO**

**1. DADOS DE IDENTIFICAÇÃO**

**Curso:** Sistemas de informação

**Disciplina:** Projeto de Desenvolvimento de Software Desktop

**Professor:** Msc. Igor Peterson Oliveira Santos      **e-mail:** igor.santos@fase.edu.br

**Código:** SIF4N172

**Carga Horária:** 20 h

**Créditos:** 01

**Pré-requisito(s):** ----

**Período:** IV

**Ano:** 2017.2

**2. EMENTA:**

Desenvolvimento de um software para desktop, integrando o conhecimento das disciplinas Linguagem de Programação II, Engenharia de Software e Banco de Dados. Noções de Gerenciamento de Projetos: Gerenciamento de Escopo; Estimativa de Cronograma.

**3. OBJETIVO GERAL DA DISCIPLINA:**

Coordenar as atividades relacionadas ao desenvolvimento do projeto que envolve as disciplinas Linguagem de Programação II, Engenharia de Software e Banco de Dados. Desenvolvendo no aluno a capacidade de gestão de projetos em TI.

**4. OBJETIVO(S) ESPECÍFICOS(S) DA DISCIPLINA:**

Elaborar as atividades que serão desenvolvidas pelos alunos durante o processo de desenvolvimento do Software. Elaborar um calendário com datas previstas para a entrega de cada atividade. Coordenar o desenvolvimento do projeto.

**5. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:**

1. Ciclo de Vida de um projeto
2. Elicitação de Requisitos Funcionais e Não Funcionais
  - Técnicas de Entrevista;
  - Observação do ambiente de trabalho;
  - Análise de software legado;
  - Validação dos Requisitos.
3. Modelagem do Software
  - Diagrama de Casos de Uso
  - Especificação dos Casos de Uso
  - Diagrama ER
  - Diagrama de Classes
  - Diagrama de Sequência
  - Diagrama de Atividades
4. Gerenciamento de Projetos
  - Fundamentos de Gestão de Projetos em TI
  - Ferramentas de Software para Gestão de Projetos
  - Gerência da Integração e do Escopo
  - Gerência das Comunicações
  - Planejamento e Gestão Estratégica
  - Gerência dos Riscos
  - Análise e Viabilidade do Projeto
  - Gerência da Qualidade
  - Gerência de Recursos Humanos
  - Gerência de Tempo e de Custos
  - Gerência das Aquisições
  - Metodologias Ágeis para Gestão de Projetos



**6. METODOLOGIA DO TRABALHO:**

A disciplina será trabalhada a partir de aulas expositivas, aplicação de exercícios, debates e aulas práticas. Desenvolvimento de projeto.

**7. SISTEMA DE AVALIAÇÃO:**

A média final da disciplina será igual a média obtida no projeto. Não serão realizadas avaliações escritas. O aluno que não atingir a média 7 (sete) no projeto estará reprovado automaticamente, sem direito de realizar prova final.

**A nota do projeto será obtida utilizando a seguinte fórmula:**

$$\text{Média Final} = \text{Nota Documentação (5pt)} + \text{Nota Software(5pt)}$$

**8. ATENDIMENTO EXTRA-CLASSE:**

Em caráter complementar, o professor oferece atendimento, diariamente, através do endereço eletrônico: [igor.santos@fasete.edu.br](mailto:igor.santos@fasete.edu.br)

**9. BIBLIOGRAFIA BÁSICA:**

- MEYER, Bertrand. “Object-Oriented Software Construction”, 2nd edition. Prentice Hall, 1997.
- DEITEL, H. M.; DEITEL, P.J. “Java - Como Programar”, Bookman, 4a. Edição, 2002.
- HORSTMANN, C.S., CORNELL, G. , "Core Java 2 , Volume 1: Fundamentals". Sun Microsystems Press / Prentice Hall, 1999.
- KATHY SIERRA & BERT BATES. “Use a Cabeça Java”, Alta Books, 2ª Edição
- JACOBSON, Ivar; BOOCH, Grady; RUMBAUGH, James. UML: Guia do Usuário. São Paulo: Campus, 2006.
- MEDEIROS, Ernani. Desenvolvendo Software com UML 2.0: Definitivo. São Paulo: Pearson, 2004.
- PRESSMAN, Roger. Engenharia de Software. São Paulo: Makron Books,1999.
- SOMMERVILLE, Ian; RIBEIRO, André M. de Andrade. Engenharia de software. Makron Books, 2003.

**(\*)=Assuntos trabalhados no PIT.**