

PLANO DE CURSO

1. DADOS DE IDENTIFICAÇÃO

Curso: Bacharelado em Sistemas de Informação

Disciplina: Linguagem de Programação I

Professor: Msc. Mirthys Marinho do C. Melo **e-mail:** mirthysmcmelo@gmail.com

Código: SIF03

Carga Horária: 80

Créditos: 04

Pré-requisito(s): Fundamentos de Programação

Período: II

Ano: 2017.2

2. EMENTA:

Revisão dos conceitos fundamentais de programação. Modularização de programas. Conceitos de subprogramas. Conceitos de Bibliotecas de Funções. Estruturas de dados Homogêneas e Heterogêneas. Arquivos. Introdução a Orientação a Objetos..

3. OBJETIVO GERAL DA DISCIPLINA:

Apresentar as bases teóricas e práticas relacionadas ao conceito de programação, que poderão ser aplicados utilizando qualquer linguagem de programação. Para a criação dos protótipos será utilizada a linguagem C.

4. OBJETIVO(S) ESPECÍFICOS(S) DA DISCIPLINA:

Capacitar o aluno a compreender o funcionamento de uma linguagem de programação, com a finalidade de aplicar os conhecimentos adquiridos para solução de problemas cotidianos, no decorrer do curso de Sistemas de Informação e na vida profissional.

5. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:

Unidade I: *Conceitos básicos de linguagem de programação; Criação dos protótipos será utilizada a linguagem C; Estrutura Básica de um Programa; Forma Geral das Funções C; Declaração de Variáveis e Constantes; Utilização de Operadores aritméticos e lógicos..*

Unidade II: *Precedência de Operadores; Conversão de Tipos; Comandos de Controle do Fluxo do Programa; Entender a fundamentação matemática das estruturas de dados; Desenvolver pequenos sistemas em C utilizando estruturas de dados tanto homogêneas quanto heterogêneas..*

6. METODOLOGIA DO TRABALHO:

Exposição participativa com fixação através de exercícios nos quais serão apresentados os conceitos, objetivando a fixação do assunto via resolução de exercícios e problemas. Utilização de recursos: quadro, pincel, *datashow*.

7. SISTEMA DE AVALIAÇÃO:

AVALIAÇÃO:

- 1ª Etapa: Prova escrita, individual e sem pesquisa (valor: 10,0);
Exercícios em sala de aula (valor: 10,0).
- 2ª Etapa: Prova escrita, individual e sem pesquisa (valor: 10,0);
Projeto da Disciplina (valor: 10,0).

8. ATENDIMENTO EXTRA-CLASSE:

Atendimento semanal, mediante agendamento prévio.

9. BIBLIOGRAFIA:

BÁSICA

ARAÚJO, Everton Coimbra de. Algoritmos: Fundamentos e Práticas – 3ª Edição. Florianópolis: VisualBooks, 2007.

FARRER, Harry at all. Algoritmos Estruturados. Rio de Janeiro: LTC, 1999.

FRIEDMAN, Daniel P.; **WAND**, Mitchell; **HAYNES**, Christopher T. Fundamentos de Linguagem de Programação – 2ª Edição. São Paulo: Berkeley, 2001

SEBESTA, Robert W. Conceitos de Linguagem de Programação – 4ª Edição. Porto Alegre: Bookman, 2000.

SCHILDT, Herbert. C, completo e total – 3ª edição revisada e atualizada. Makron Books, 1996.

WIRTH, Niklaus. Algoritmos e Estruturas de Dados. Rio de Janeiro: PHB, 1999.

ZIVIANI, Nivio. Projeto de Algoritmos com Implementação em Pascal e C. São Paulo: Pioneira, 1999.

COMPLEMENTAR

10. CRONOGRAMA DE ATIVIDADES (*)

11. INFORMAÇÕES COMPLEMENTARES (*)

(*)=Assuntos trabalhados no PIT.